

# PASAtiempos

por

a. e. López calvo

♦	L	S	♦
B		N	
S	♦	R	S
L		C	
N	S	♦	
S	N	♦	♦
C	H	Q	
S	♦	Q	
♦	L	♦	
H	M	B	R
♦	G	R	
♦	C	N	
T	R	♦	♦
N	♦	B	
N	C	♦	D
N	D		♦
N	♦	T	
N	♦	C	
	N	T	
♦	S	C	
R	♦	W	L
D	♦	♦	♦

## fuga de vocales

← Colocando las cinco vocales del recuadro inferior, empleándolas tantas veces como indica el número que las acompaña, podrá leerse una frase y el nombre de su autor.

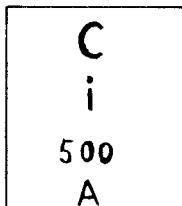
A-7	E-13	I-4	O-9	U-6
-----	------	-----	-----	-----

## sopa de letras

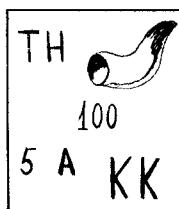
Encuentra los siete → nombres de árboles frutales.

A	C	B	G	V	I	N	D	O	M
I	N	P	E	V	A	W	U	A	Z
M	A	A	E	B	M	I	N	Y	A
S	R	I	P	R	S	Z	R	B	C
Z	A	T	U	Q	A	V	O	I	I
N	N	C	N	N	O	L	H	S	R
E	J	M	O	Z	E	R	E	C	U
C	O	G	X	V	U	M	T	G	E
N	O	H	I	G	U	R	A	L	
P	J	K	D	A	L	E	I	F	O

## jeroglíficos



¿Cómo se percató  
del asunto?



¿Cuanto ganado había?

OSCAR WILDE  
que el hombre gira contra un banco donde tiene cuente.  
Fuga de vocales: "Las buenas resoluciones son cheques

jeroglíficos: 1º Lee trae una idea  
que el hombre gira contra un banco donde tiene cuente.  
Fuga de vocales: 2º Contar hasta cinco veces  
que el hombre gira contra un banco donde tiene cuente.

OSCAR WILDE

Soluciones:  
jeroglíficos: 1º Lee trae una idea  
2º Contar hasta cinco veces  
que el hombre gira contra un banco donde tiene cuente.